

# Docker – Automatisches Deployment für Linux-Instanzen

CommitterConf Essen 2014

28. Oktober 2014



Christian Rost  
Linux Consultant  
B1 Systems GmbH  
rost@b1-systems.de

# Vorstellung B1 Systems

- gegründet 2004
- primär Linux/Open Source-Themen
- national & international tätig
- über 60 Mitarbeiter
- unabhängig von Soft- und Hardware-Herstellern
- Leistungsangebot:
  - Beratung & Consulting
  - Support
  - Entwicklung
  - Training
  - Betrieb
  - Lösungen
- dezentrale Strukturen

# Schwerpunkte

- Virtualisierung (XEN, KVM & RHEV)
- Systemmanagement (Spacewalk, Red Hat Satellite, SUSE Manager)
- Konfigurationsmanagement (Puppet & Chef)
- Monitoring (Nagios & Icinga)
- IaaS Cloud (OpenStack & SUSE Cloud & RDO)
- Hochverfügbarkeit (Pacemaker)
- Shared Storage (GPFS, OCFS2, DRBD & CEPH)
- Dateiaustausch (ownCloud)
- Paketierung (Open Build Service)
- Administratoren oder Entwickler zur Unterstützung des Teams vor Ort

# Partner



# Docker – Build, Ship and Run Applications



## Kurze Frage vorweg:

- Wer kennt Docker?
- Wieviele haben Docker ausprobiert?
- Setzt jemand Docker produktiv ein?

# Was ist Docker?

- Open Source Engine zum Standardisieren von Linux Containern (libcontainer)
- „*build, ship and run (distributed) applications*“
- offene Plattform für Entwickler und Systemadministratoren
- einfaches Erstellen und Teilen von Container Images
- Docker ist *kein* virtueller Server !  
⇒ wenig Overhead

# Eigenschaften

- Docker ermöglicht ein automatisches Deployment einer standardisierten Prozessumgebung für Linux-Anwendungen.
- Alle Linux-Anwendungen laufen in Docker.  
(„*If it will run on Linux it will run in Docker.*“)
- Docker läuft auf allen gängigen Linux-Distributionen.
- Alle benötigten Funktionen befinden sich innerhalb des Containers:
  - Bibliotheken
  - Abhängigkeiten
  - Binärdateien
  - ...
- Container sind auf die Architektur der Host-Plattform beschränkt.













































# Warum Docker?

Static Website	?	?	?	?	?	?	?
Web Frontend	?	?	?	?	?	?	?
Background Workers	?	?	?	?	?	?	?
User DB	?	?	?	?	?	?	?
Analytics DB	?	?	?	?	?	?	?
Queue	?	?	?	?	?	?	?
	Development VM	QA Server	Single Prod Server	Onsite Cluster	Public Cloud	Contributor's Laptop	Customer Server

Quelle: <http://slidedeck.io/pointful/docker-intro>

# Darum Docker!

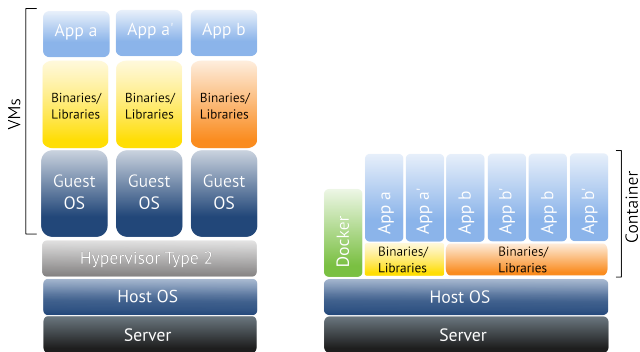
Static Website							
Web Frontend							
Background Workers							
User DB							
Analytics DB							
Queue							
	Development VM	QA Server	Single Prod Server	Onsite Cluster	Public Cloud	Contributor's Laptop	Customer Server

Quelle: <http://slidedeck.io/pointful/docker-intro>

# Einsatzbereiche

- einfaches Deployment auch verteilter Anwendungen:
  - Evaluationssysteme
  - POC-Systeme
- schnelles Bereitstellen reproduzierbarer (Laufzeit-)Umgebungen:
  - für Entwickler
  - in Test-/QA-/Live-Umgebungen
- Konfigurationstests
- Kapselung kritischer Dienste in eigenen Containern  
⇒ erhöhte Ausfallsicherheit
- ...

# VMs vs. Container



**VMs** komplette Maschine einschl. Kernel wird mit Hilfe eines Hypervisors virtualisiert.

**Container** nur Prozesse werden virtualisiert, das OS und Binaries/Libraries gemeinsam genutzt.

# Technologien hinter Docker 1/2

- chroot on steroids
- Go Programming Language
- Linux Kernel Feature
  - Namespaces
  - Control groups (cgroups)
  - SELinux
  - capabilities
  - netlink
  - netfilter
  - ...
- Union file system/AuFS

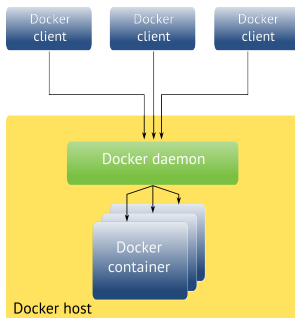
# Technologien hinter Docker 2/2

- Containerformat
  - libcontainer
  - LXC
  - ...

# Docker – das Ökosystem



# Docker Engine



Die Docker Engine besteht aus zwei Teilen:

**Server** Daemon für den Serverprozess zur Verwaltung der Container.

**Client** Client zur Fernsteuerung des Daemons.



# Inside Docker

- Docker Images
  - read only Template
  - Basis für Container
- Docker Registries
  - halten Images
  - privat und öffentlich
  - Docker Hub
- Docker Container
  - wird auf Basis eines Images und Dockerfiles erzeugt
  - hält Änderungen vor – read/write Layer
  - kann zu einem neuen Image „committed“ werden

## Docker – Client-Befehle (Auszug)

- `attach` in laufenden Container hängen
- `build` Container aus Docker-File bauen
- `commit` neues Images aus den Änderungen eines bestehenden Containers erzeugen
- `images` Images auflisten
- `kill` Container beenden
- `login` am Docker Registry Server anmelden
- `ps` Container auflisten
- `rm` Container löschen
- `run` Kommando in einem neuen Container ausführen
- `start` beendeten Container starten
- `stop` gestarteten Container stoppen

## Docker – Container (Beispiele)

Download des „offiziellen“ openSUSE-Containers:

```
$ docker pull opensuse:13.1
```

Programm innerhalb des Containers ausführen (allgemein):

```
$ docker run opensuse:13.1 <command> <command params>
```

Programm innerhalb des Containers ausführen (Beispiel: *Bash*):

```
$ docker run -t -i opensuse:13.1 /bin/bash
```

# Dockerfile

- Bauanleitung für ein Image
- enthält die notwendigen Anweisungen Erstellen eines Image
- stellt so die Reproduzierbarkeit eines Image bei jeder neuen Erstellung sicher
- Anweisungen sind einzeilig und beginnen mit einem Schlüsselwort.
- Anweisungen sind nicht case-sensitive.  
(Schlüsselwörter werden gewöhnlich groß geschrieben.)
- Kommentare werden durch ein #-Zeichen eingeleitet.

# Dockerfile – Beispiel

## Dockerfile für MySQL (Beispiel):

```
FROM opensuse:13.1
MAINTAINER Tux <info@b1-systems.de>
RUN zypper install -y mysql mysql-server
ADD start.sh /start
RUN chmod +x /start
EXPOSE 3306
CMD ["/start"]
```

# Der Docker-Kosmos

Docker ist kollaborativ, modular und erweiterbar:

**Atomic/CoreOS** spezialisierte Linux-Distributionen zur Ausführung von Containern

**Gitlab** Collaboration on Code

**Jenkins** Continuous Integration System für Servlet Container (z.B. Apache Tomcat)

**Puppet** Konfigurationsmanagement

**Fig** Orchestration

...

# Docker Orchestration – Fig



- Orchestration Tool für Docker
- erlaubt das gemeinsame Deployment mehrerer Container (*Multi-Container Service*)
- einfach in der Benutzung (Beispiel in der Live-Demo)

# Docker – Live Demo





# Docker – Live Demo

- Installation
- Container starten
- Handling von Docker
- Verknüpfung von Containern mit Fig
- ...

## Docker – Installation openSUSE 13.1 (1/2)

### Repository einrichten:

```
$ sudo zypper ar -f
http://download.opensuse.org/repositories/Virtualization/
openSUSE_13.1/ Virtualization
$ sudo rpm -import
http://download.opensuse.org/repositories/Virtualization/
openSUSE_13.1/repdata/repomd.xml.key
```

### Installation:

```
$ sudo zypper in docker
```

### Start des Daemons:

```
$ sudo systemctl start docker
$ sudo systemctl enable docker
```

## Docker – Installation openSUSE 13.1 (2/2)

### Benutzerrechte durch Gruppenmitgliedschaft:

```
$ sudo /usr/sbin/usermod -a -G docker <benutzer>
```

### Start eines Test-Containers:

```
$ sudo docker run --rm -i -t opensuse /bin/bash
```

### ⇒ Bash des Test-Containers:

```
bash-4.2# uname -a  
Linux 9a90ca38ebcf 3.11.10-21-desktop  
#1 SMP PREEMPT Mon Jul 21 15:28:46 UTC 2014 (9a9565d) x86_64  
x86_64 x86_64 GNU/Linux  
bash-4.2#
```

# Demo



## Fig – Beispiel

- Automatisches Starten einer WordPress-Instanz
- Webserver und Datenbank getrennt
- Wordpress über Port 80 erreichbar
- Datenbank mit Webserver verlinkt
- Horizontales Scaling der Webserver

## Fig – WordPress

### Erstellen der Wordpress Instanz:

```
$ wget http://wordpress.org/wordpress-3.8.1.tar.gz && tar  
xvzf wordpress-3.8.1.tar.gz $ cd wordpress
```

### Dockerfile

```
FROM orchardup/php5  
ADD . /code
```

Quelle: <http://www.fig.sh/wordpress.html>

## Fig – YAML-Datei

```
fig.yml:
```

```
web:
  build: .
  command: php -S 0.0.0.0:80 -t /code
  ports:
  - "80:80"
  links:
  - db
  volumes:
  - ./code
db:
  image: orchardup/mysql
  environment:
  MYSQL_DATABASE: wordpress
```

Quelle: <http://www.fig.sh/wordpress.html>

## Fig – WordPress

### wp-config.php – Teil I

```
<?php
define('DB_NAME', 'wordpress');
define('DB_USER', 'root');
define('DB_PASSWORD', '');
define('DB_HOST', "db:3306");
define('DB_CHARSET', 'utf8');
define('DB_COLLATE', '');
define('AUTH_KEY', 'b1-systems-docker-demo');
define('SECURE_AUTH_KEY', 'b1-systems-docker-demo');
define('LOGGED_IN_KEY', 'b1-systems-docker-demo');
define('NONCE_KEY', 'b1-systems-docker-demo');
define('AUTH_SALT', 'b1-systems-docker-demo');
define('SECURE_AUTH_SALT', 'b1-systems-docker-demo');
```

Quelle: <http://www.fig.sh/wordpress.html>



## Fig – WordPress

### wp-config.php – Teil II

```
define('LOGGED_IN_SALT', 'b1-systems-docker-demo');
define('NONCE_SALT', 'b1-systems-docker-demo');
$table_prefix = 'wp_';
define('WPLANG', '');
define('WP_DEBUG', false);
if ( defined('ABSPATH') )
    define('ABSPATH', dirname(__FILE__) . '');
require_once(ABSPATH . 'wpsettings.php');
```

Quelle: <http://www.fig.sh/wordpress.html>

## Fig – WordPress

Fig die Arbeit machen lassen :)

```
$ fig up  
$ fig ps  
curl <IP>
```

# Demo



# Links und Quellen

Homepage des Docker-Projekts <http://www.docker.com/>

Homepage von Fig <http://www.fig.sh/>

Docker on GitHub <https://github.com/docker/docker>

Fig on Github <https://github.com/docker/fig>

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Bei weiteren Fragen wenden Sie sich bitte an [info@b1-systems.de](mailto:info@b1-systems.de)  
oder +49 (0)8457 - 931096